

Modul Praktikum Analisis Numerik

(Versi Beta 1.2)

Mohammad Jamhuri

UIN Malang

December 2, 2013

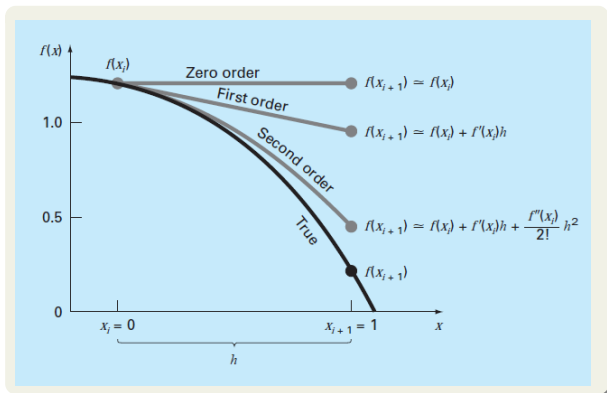
Praktikum 1: Deret Taylor

- Hampiri persamaan berikut ini

$$f(x) = -0.1x^4 - 0.15x^3 - 0.5x^2 - 0.25x + 1.2 \quad (1)$$

untuk $0 \leq x \leq 1$ menggunakan deret Taylor orde-0, orde-1, orde-2, orde-3, dan orde-4 dengan menggunakan nol sebagai basis bilangan.

- Buatlah program untuk mensimulasikan ekspansi persamaan (1) dengan deret Taylor diatas.
- Buatlah plot untuk persamaan (1) diatas beserta hasil ekspansi deret Taylornya sebagaimana berikut:



Hasil Praktikum 1: Tuliskan kode program anda (yang sudah benar) di sini

Kode Program:

Kode Program:

Praktikum 2: Metode bagi dua (*bisection*)

- Gunakan metode *bisection* untuk menentukan koefisien c pada persamaan berikut

$$\frac{667.38}{c} (1 - e^{-0.146843c}) = 40 \quad (2)$$

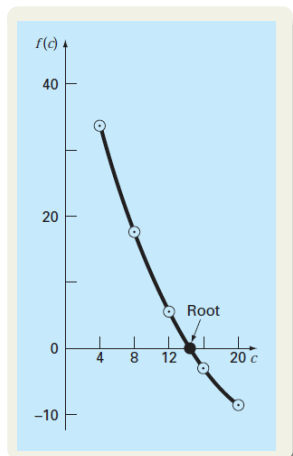
- Buatlah program untuk menampilkan plot persamaan (2) pada interval $0 \leq c \leq 20$ sebagai mana gambar di sisi kanan berikut.

Algoritma metode *bisection*

- Pilih tebakan kiri x_a dan kanan x_b sedemikian hingga fungsi mengalami perubahan tanda pada interval $[x_a, x_b]$ atau $f(x_a) f(x_b) < 0$.
- Hitung akar pendekatan dari $f(x) = 0$ sebagai

$$x_c = \frac{x_a + x_b}{2}$$

- Lakukan langkah-langkah berikut untuk menentukan pada interval manakah akar berikutnya berada:
 - Jika $f(x_a) f(x_c) < 0$, ganti $x_b = x_c$ dan kembali ke langkah 2.
 - Jika $f(x_a) f(x_c) > 0$, ganti $x_a = x_c$ dan kembali ke langkah 2.
 - Jika $f(x_a) f(x_c) = 0$, akar sama dengan x_c , hentikan perhitungan.



- Buatlah program dengan menggunakan algoritma bisection di atas untuk menentukan akar dari persamaan (2) beserta error yang dihasilkan.
- Desainlah output dari program yang Anda buat sedemikian hingga dapat menampilkan informasi-informasi yang diperlukan seperti pada gambar berikut:

Desain output program

| Iteration | x_l | x_u | x_r | ϵ_a (%) | ϵ_t (%) |
|-----------|-------|--------|---------|------------------|------------------|
| 1 | 12 | 16 | 14 | | 5.279 |
| 2 | 14 | 16 | 15 | 6.667 | 1.487 |
| 3 | 14 | 15 | 14.5 | 3.448 | 1.896 |
| 4 | 14.5 | 15 | 14.75 | 1.695 | 0.204 |
| 5 | 14.75 | 15 | 14.875 | 0.840 | 0.641 |
| 6 | 14.75 | 14.875 | 14.8125 | 0.422 | 0.219 |

Hasil Praktikum 2: Tuliskan kode program anda (yang sudah benar) di sini

Kode Program:

Kode Program:

- Metode Newton-Raphson untuk menentukan akar dari $f(x) = 0$ adalah

$$x_{i+1} = x_i - \frac{f(x)}{f'(x)}$$

- Gunakan metode Newton-Raphson diatas untuk menentukan akar dari $e^{-x} - x = 0$, dengan nilai awal $x_0 = 0$.
- Desain output dari program anda seperti pada gambar berikut ini:

| i | x_i | ϵ_t (%) |
|-----|-------------|------------------|
| 0 | 0 | 100 |
| 1 | 0.500000000 | 11.8 |
| 2 | 0.566311003 | 0.147 |
| 3 | 0.567143165 | 0.0000220 |
| 4 | 0.567143290 | $< 10^{-8}$ |

Tuliskan kode program anda disini:

- Metode Newton-Raphson untuk penyelesaian sistem persamaan adalah

$$X_{i+1} = X_i - [F'(X_i)]^{-1} F(X_i) \quad (3)$$

dengan

$$X = (x_1, x_2, \dots, x_n)^T F$$

$$F = (f_1, f_2, \dots, f_n)^T$$

dan

$$F'(X) = \begin{bmatrix} \frac{\partial f_1}{\partial x_1} & \frac{\partial f_1}{\partial x_2} & \dots & \frac{\partial f_1}{\partial x_n} \\ \frac{\partial f_2}{\partial x_1} & \frac{\partial f_2}{\partial x_2} & \dots & \frac{\partial f_2}{\partial x_n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ \frac{\partial f_n}{\partial x_1} & \frac{\partial f_n}{\partial x_2} & \dots & \frac{\partial f_n}{\partial x_n} \end{bmatrix}$$

- $[F'(X)]^{-1}$ adalah invers dari $F'(X)$.

- Selesaikan sistem persamaan berikut dengan menggunakan metode Newton seperti pada pers. (3) disamping.

$$x^2 + xy = 10 \quad (4)$$

$$y + 3xy^2 = 57 \quad (5)$$

- Gunakan $x = 1.5$ dan $y = 3.5$ sebagai nilai awal.
- Hentikan iterasi jika

$$|f_1(x, y)| + |f_2(x, y)| \leq 10^{-5}$$

dengan

$$f_1(x, y) = x^2 + xy - 10$$

dan

$$f_2(x, y) = y + 3xy^2 - 57$$

Soal 1.

- Gunakan iterasi titik tetap untuk menentukan akar dari $e^{-x} - x = 0$ dengan nilai awal $x_0 = 0$.
- Desain output program anda sebagaimana berikut:

| i | x_i | ε_a (%) | ε_t (%) |
|-----|----------|---------------------|---------------------|
| 0 | 0 | | 100.0 |
| 1 | 1.000000 | 100.0 | 76.3 |
| 2 | 0.367879 | 171.8 | 35.1 |
| 3 | 0.692201 | 46.9 | 22.1 |
| 4 | 0.500473 | 38.3 | 11.8 |
| 5 | 0.606244 | 17.4 | 6.89 |
| 6 | 0.545396 | 11.2 | 3.83 |
| 7 | 0.579612 | 5.90 | 2.20 |
| 8 | 0.560115 | 3.48 | 1.24 |
| 9 | 0.571143 | 1.93 | 0.705 |
| 10 | 0.564879 | 1.11 | 0.399 |

- ε_a di definisikan sebagai

$$\varepsilon_a = \left| \frac{x_{i+1} - x_i}{x_{i+1}} \right| \times 100\%$$

- ε_t di definisikan sebagai

$$\varepsilon_t = \frac{E_t}{\text{true value}} \times 100\%$$

dengan $E_t = \text{true value} - \text{approximation}$.

Soal 2.

- Gunakan iterasi titik tetap untuk menyelesaikan sistem persamaan (4) dan (5) diatas.
- Gunakan nilai awal $x = 1.5$ dan $y = 3.5$.
- Penjelasan mengenai metode iterasi titik tetap dapat di lihat di subbab 6.6 pada *textbook*.

Kode Program (soal 1):

Kode Program (soal 2):

- Gunakan polinom derajat tiga (6) untuk mengaproksimasi fungsi y pada data berikut ini

| x_i | y_i |
|----------|-------|
| 0 | 2.1 |
| 1 | 7.7 |
| 2 | 13.6 |
| 3 | 27.2 |
| 4 | 40.9 |
| 5 | 61.1 |
| Σ | 152.6 |

- Gunakan kriteria jumlah kuadrat terkecil untuk menentukan parameter a, b, c dan d dari polinom

$$y_i = a + bx_i + cx_i^2 + dx_i^3 + \epsilon_i \quad (6)$$

dengan ϵ_i adalah error ke- i .

Tuliskan kode program anda disini:

- Gunakan

$$f(x) = a(1 - e^{-bx})$$

untuk mengaproksimasi y pada data berikut

| | | | | | |
|-----|------|------|------|------|------|
| x | 0.25 | 0.75 | 1.25 | 1.75 | 2.25 |
| y | 0.28 | 0.57 | 0.68 | 0.74 | 0.79 |

- Gunakan nilai awal untuk $a = 1$ dan $b = 1$.
- Lakukan iterasi sampai jumlah kuadrat errornya kurang dari 10^{-8} .
- Untuk penjelasan tentang regresi nonlinier dapat dilihat di subbab 17.5 pada *textbook*.

Tuliskan kode program anda disini:

- Turunan hampiran $f(x)$ terhadap x pada $x = x_i$ di definisikan sebagai

$$f'(x_i) = \frac{f(x_{i+1}) - f(x_i)}{\Delta x} \quad (7)$$

untuk beda maju, dan

$$f'(x_i) = \frac{f(x_{i+1}) - f(x_{i-1}))}{2\Delta x} \quad (8)$$

untuk beda pusat, dan

$$f'(x_i) = \frac{f(x_i) - f(x_{i-1}))}{\Delta x}. \quad (9)$$

untuk beda mundur.

- Untuk turunan kedua $f(x)$ pada $x = x_i$ didefinisikan sebagai

$$f''(x) = \frac{f(x_{i+2}) - 2f(x_{i+1}) + f(x_i)}{\Delta x^2} \quad (10)$$

untuk beda maju, dan

$$f''(x) = \frac{f(x_{i+1}) - 2f(x_i) + f(x_{i-1}))}{\Delta x^2} \quad (11)$$

untuk beda pusat, dan untuk beda mundur didefinisikan sebagai

$$f''(x) = \frac{f(x_i) - 2f(x_{i-1}) + f(x_{i-2}))}{\Delta x^2}. \quad (12)$$

- Buatlah plot dari fungsi

$$f(x) = 2x^3 - 4x^2 + 7 \quad \text{untuk} \quad -2 \leq x \leq 3 \quad (13)$$

dan hasilkan gambar sebagaimana gambar berikut

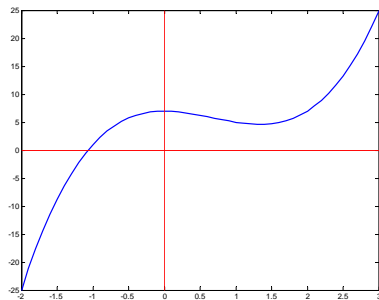


Figure: Plot dari (13)

- Hitung dan gambarkan gradien/garis singgung persamaan (13) pada $x = 2$. Gunakan metode beda maju, beda pusat dan beda mundur untuk mencari turunannya dan hasilkan gambar sebagaimana gambar-gambar berikut.

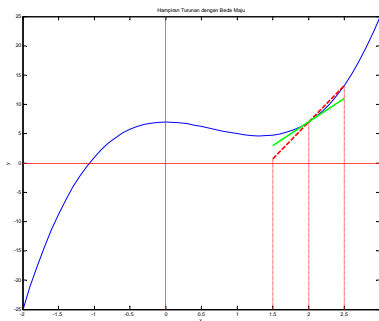


Figure: warna hijau (eksak) dan warna merah (hampiran)

- Hasil menggunakan beda pusat:

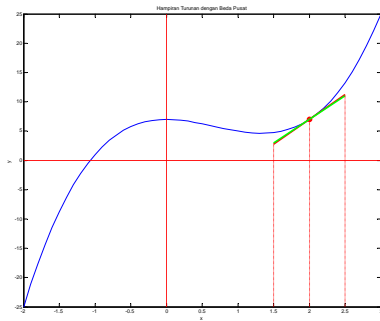


Figure: warna hijau (eksak) dan warna merah (hampiran)

- Hasil menggunakan beda pusat:

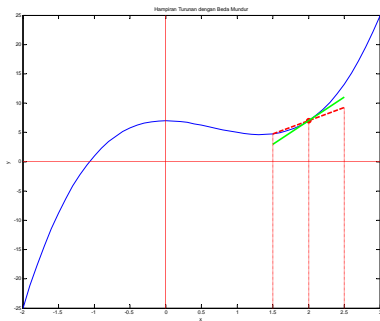


Figure: warna hijau (eksak) dan warna merah (hampiran)

